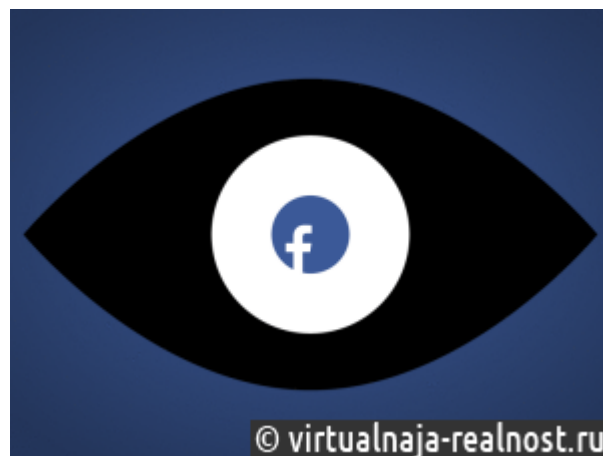


Если вы думаете, что Facebook станет богатой компанией за счет Oculus, то вы ошибаетесь.



Марк Цукерберг сообщил, что в 1 квартале 2016 он не видит возможности дохода от технологии виртуальной реальности. Компания Facebook делает долгосрочную ставку на VR, а не способ быстро заработать на 3D играх. Цукерберг пояснил, что VR, как и подключение к Интернету “имеют важное значение для нашей миссии соединить мир”, но доход будет поступать через долгие годы.

Придется подождать, пока приобретение компании Oculus в \$2 млрд окупит себя.

В течение первых нескольких лет, Цукерберг считает, что доход будет поступать от продажи шлема виртуальной реальности и от реализации приложений VR. Например, на сегодняшний день Oculus выпустила версию игры minecraft в виртуальной реальности по цене \$6.99.