

Компания AMD рассказала какие видеокарты оптимально подойдут для использования гарнитур виртуальной реальности.



© virtualnaja-realnost.ru

Нам ведь давно известно, что Intel выпускает чипы для виртуальной реальности, но насчет видеокарт от AMD не было информации.

Многим геймерам известны процессоры, такие как флагманский 8-ядерный GeForce FX-9590, GeForce FX-6350. Вы не сможете запустить Окулус Рифт на базе гибридного процессора AMD. Рекомендуют, для нормально функционирования устройства виртуальной реальности, видеокарту GeForce GTX 970 или Radeon R9 290.

Для чего нужен 4-ядерный процессор?

Я невзначай спрашиваю различных поставщиков оборудования виртуальной реальности о необходимости четырехъядерного процессора для игр виртуальной реальности, и большинство указывают на DirectX 12. Геймеры в курсе, что двухъядерные процессы в играх с высокой и качественной графикой часто притормаживают. Что совсем меняет игры вместе с DX12, который будет предлагать вам невероятные преимущества в производительности персонального компьютера.

Действительно ли нужен новый процессор для VR?

Разработчики Окулус Рифт сообщают, что вам потребуется процессор Intel i5-4590 и выше. Это середина диапазона четырехъядерных процессоров Haswell с частотой 3.3 ГГц.

Так вам будет действительно нужен новый процессор? Ответ нет.

Что в итоге? Если у вас есть оборудование, которое вы считаете слишком медленным для VR-игр, то имеет больше смысла, чтобы просто подождать и посмотреть на будет функционировать гарнитура Окулус Рифт, а не обновлять раньше времени.

