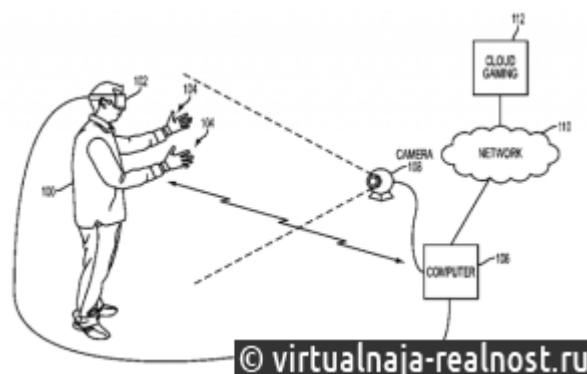


Цифровые перчатки с тактильной обратной связью продвинули бы технологию виртуальной реальности (VR) на несколько шагов вперед. Они часто упоминается как оптимальное решение для управления VR.



Компания Sony держит руку на пульсе рынка виртуальной реальности. По крайней мере, мы можем об этом судить по поданному патенту 25 февраля в агентство по патентам и товарным знакам США.

Но наиболее интересным в патентной заявке компании Sony является упоминание об облачных играх. Перчатки для виртуальной реальности могут стать широко распространенным устройством. Что касается облачных игр, то Sony упоминает, что “весь контент будет обрабатываться в первую очередь через Облачного провайдера, а затем при необходимости снова обрабатываться (предположительно) через потребительское устройство с потоковой передачей данных, таких как видео, аудио, и гарнитуру VR.

Компания даже идет так далеко, чтобы предложить, что гарнитура может подключаться непосредственно к маршрутизатору в вашем доме, без подключения к какой-либо форме консоли или графической обработки оборудования. Это довольно большой шаг, и это будет позволит сделать PlayStation VR автономным устройством.