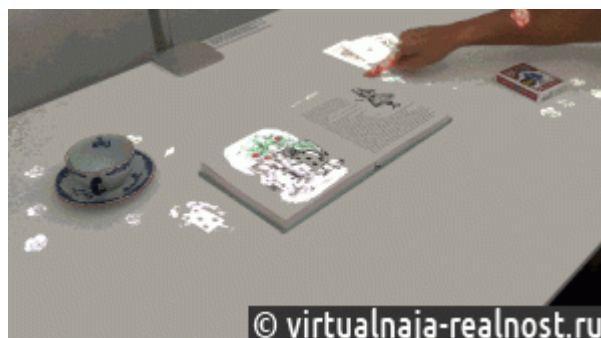
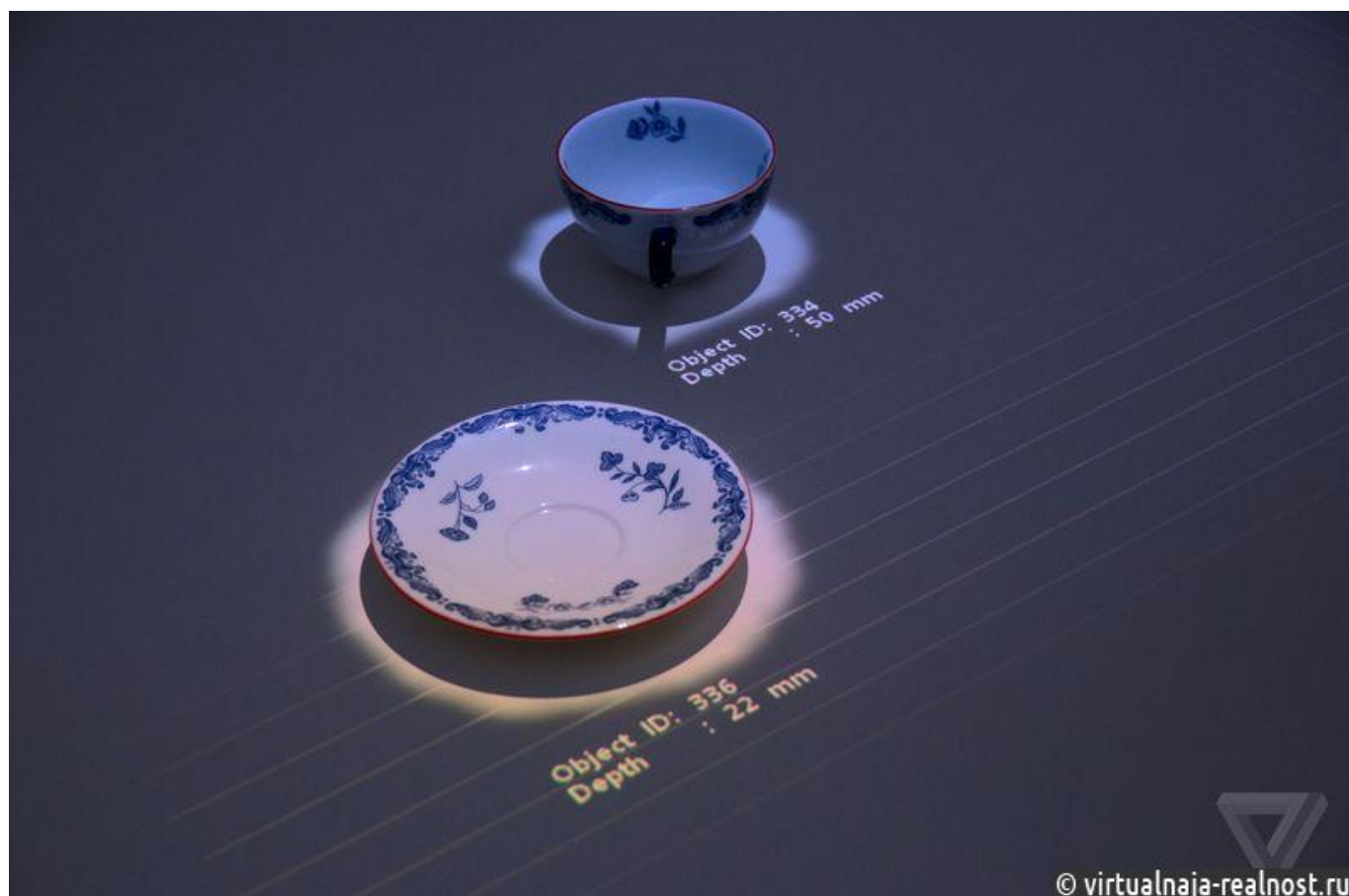


Прототип проектора от компании Sony превращает любую столешницу в сенсорный дисплей.



Sony разработала прототип проектора, который превращает любую плоскую поверхность в сенсорный экран. Интерактивная столешница использует датчики движения и слежения, чтобы определять, как предметы размещаются на столе. Проект выглядит полностью похожим на версию дополненной реальности, так был создан журнальный столик дополненной реальности изобретателем и технологом Брокер Бастиан в 2012 году с помощью камеры PlayStation Eye и с помощью датчиков Microsoft Kinect.



Хотя практичность этой технологии сейчас выглядит ограниченной, эта технология имеет огромный потенциал. Не трудно представить себе устройство от Sony как образовательный инструмент, который превращает романы или книги по истории в анимированные интерактивные уроки или просто как забавный способ играть в игры в любых условиях. Проектор Sony может выступать в качестве посредника между экраном, созданным по технологии дополненной реальности и голограммы.

Представитель компании Sony подчеркнул, что будущие проекты лаборатории являются лишь прототипами, так что пока не ясно, когда мы увидим их в живую.