

Когда возникает новая сфера в технологиях, новые компании активизируются в надежде застолбить себе место на рынке.



Компания Penrose studios желает составить конкуренцию компании Pixar VR, теперь у компании есть деньги , чтобы нанять лучших специалистов и развивать свои собственные инструменты создания проектов в виртуальной реальности (VR).

Компания Penrose studios была основана Евгением Чунг, ранее он был первый руководитель Oculus Studios, кинематографического производства контента VR гиганта Pixar. Вместе со своими сотрудниками, работающими ранее в Oculus, Disney Google и DreamWorks, Чунг планирует построить новые технологии, чтобы сделать VR истории интерактивным. Он сообщает, что есть много идей для развития контента VR, и это помогло привлечь инвесторов и финансирование в 8,5 млн долларов США.

Компания работает над созданием анимационных мультфильмов для виртуальной реальности. Работы Penrose уже доступны на устройствах Samsung Gear VR, и скоро на Oculus Rift, HTC Vive и Sony PlayStation VR. Пенроуз выпустил свой первый фильм VR “Роза и я” в прошлом году, также “Маленький принц”, история о мальчике, живущим на своей собственной крошечной планете, где он дружит с чувствующим цветком. Зрители могли бродить по всему миру и даже заглянуть вниз в отверстие в ее поверхности, где прячется мальчик.

